

Sira e Naduk

Sira e Naduk sono due bambini dell'età della pietra: Naduk, nonostante abbia solo 10 anni, già conosce le tecniche per accendere il fuoco, sa costruire un arco e una lancia, sa lavorare la selce con cui ottiene raschiatoi, asce e punte di freccia ed è in grado di catturare piccoli animali selvatici come lepri e marmotte. Infine è molto abile a costruire capanne di legno. Sira invece sa ricavare indumenti dalle pelli degli animali e, cosa fondamentale, conosce più di cinquanta specie di piante commestibili e medicamentose che sua madre e le donne del villaggio le hanno insegnato a riconoscere.

Un giorno di fine novembre Sira e Naduk, intenti a giocare, si allontanano dal villaggio. Improvvisamente una fitta nebbia sopraggiunse rendendo il paesaggio montano ancora più selvaggio: i bambini, prudentemente, decisero di ritornare all'accampamento ma, dopo aver vagato per più di un'ora, si resero conto di essersi perduti. Come faranno Sira e Naduk a sopravvivere nella foresta, regno di tribù ostili e a ritrovare il villaggio?

Domande 9 **Limite di tempo** Nessuno

Istruzioni

(Esercizio ideato e scritto da Riccardo Ianniciello)

Rispondi alle domande:

Domanda 1

1 punti

A1. La storia narrata è:

- A. Verosimile
- B. Inverosimile

Domanda 2

1 punti

A2. Il racconto è ambientato:

- A. In un tempo imprecisato
- B. In un tempo precisato

Domanda 3

1 punti

A3. Chi sono Sira e Naduk?

- A. Due bambini dell'età moderna
- B. Due bambini extraterrestri
- C. Due bambini dell'età della pietra

Domanda 4

1 punti

A4. Naduk, nonostante abbia solo 10 anni cosa riesce a fare? Indica la risposta più completa

- A. Nuotare sott'acqua e pescare con un arpione
- B. Sa arrampicarsi velocemente su un albero
- C. Conosce le tecniche per accendere un fuoco, sa costruire un arco e una lancia, sa lavorare la selce e catturare piccoli animali

Domanda 5

1 punti

A5. Sira cosa sa fare?

- A. Cucinare ai fornelli dei piatti prelibati, soprattutto a base di pesce
- B. Ricavare indumenti dalle pelli degli animali e riconoscere più di cinquanta specie di piante commestibili e medicamentose
- C. Cacciare piccoli animali e pescare all'occorrenza

Domanda 6

1 punti

A6. Sira e Naduk, intenti a giocare si allontanarono dall'accampamento: come mai non riuscirono più a ritrovare la strada per il villaggio?

- A. Perché imboccarono un sentiero sbagliato
- B. Perché una fitta nebbia sopraggiunse impedendo loro di ritrovare la strada per il villaggio
- C. Perché incontrarono una strega che li imprigionò

Domanda 7

1 punti

A7 "I bambini prudentemente decisero di ritornare all'accampamento ma, dopo aver vagato per più di un'ora, si resero conto di essersi perduti". Se in questa frase cambi al singolare il nome "bambini", come si trasformerà?

- A. Il bambino prudentemente decisero di ritornare all'accampamento, ma dopo aver vagato per più di un'ora, si rese conto di essersi perduti
- B. Il bambino prudentemente decise di ritornare all'accampamento ma, dopo aver vagato per più di un'ora, si rese conto di essersi perduto

Domanda 8

1 punti

A8 "Piante commestibili e medicamentose": cosa significa?

- A. Piante velenose e curative
- B. Piante ornamentali e urticanti
- C. Piante che si possono mangiare e che sono curative e benefiche per la salute

Domanda 9

1 punti

A9 Cosa significa il nome "raschiatoio"?

- A. Una selce finemente lavorata che veniva utilizzata come un'ascia
- B. Una specie di rasoio fatto di lamine di ferro sottili con cui l'uomo primitivo si radeva la barba al mattino prima di andare a caccia
- C. Strumento ricavato da una larga scheggia di selce che veniva utilizzato per raschiare la carne dalla pelle degli animali e quindi adoperato nella preparazione degli indumenti in pelle

Domanda 10**1 punti**

A 10 Come faranno Sira e Naduk a sopravvivere nella foresta regno di tribù ostili e a ritrovare il villaggio? Indica il finale più plausibile

- A.** Sira e Naduk si preparano per trascorrere la notte: Naduk provvede a costruire un capanno e ad accendere il fuoco con le tecniche che conosce, poi prova a prendere dei pesci in un laghetto, ma inutilmente; Sira, per cena, raccoglie delle erbe commestibili trovate nei dintorni. L'indomani mattina, con loro piacevole sorpresa la nebbia è scomparsa, così possono riprendere le ricerche per ritrovare la strada del ritorno. Sul loro cammino incontrano un tempio pagano, risalente agli antichi romani e Sira esclama:«Questo tempio l'ho già visto! Non è lontano da qui il nostro villaggio!» E difatti da lì a poco ritrovano l'accampamento.
- B.** Sira e Naduk si preparano per trascorrere la notte: Naduk provvede a costruire un capanno e ad accendere il fuoco con le tecniche che conosce, poi prova a prendere dei pesci in un laghetto, ma inutilmente; Sira, per cena, raccoglie delle erbe commestibili trovate nei dintorni. L'indomani mattina, con loro piacevole sorpresa la nebbia è scomparsa, così possono riprendere le ricerche per ritrovare la strada del ritorno. Sul loro cammino si imbattono in diverse incisioni rupestri, figure scolpite su delle pareti rocciose e Sira esclama:«Questo posto lo conosco! Mia padre mi ci ha portato una volta a fare disegni incidendo con un punteruolo sulle pareti! Non è lontano da qui il nostro villaggio!» E difatti da lì a poco ritrovano l'accampamento.

VUOI SAPERE SE SEI STATO VERAMENTE BRAVO NELLA COMPRESIONE? SE IL NUMERO DELLE RISPOSTE CORRETTE E' INFERIORE A 7 DOVRAI TROVARE IL TEMPO DI RILEGGERE IL TESTO! FORZA!!

Risposte:

Domanda 1 **1 punti**

A1. La storia narrata è:

A..Verosimile

Domanda 2 **1 punti**

A2. Il racconto è ambientato:

A.In un tempo imprecisato

Domanda 3 **1 punti**

A3. Chi sono Sira e Naduk?

C.Due bambini dell'età della pietra

Domanda 4 **1 punti**

A4. Naduk, nonostante abbia solo 10 anni cosa riesce a fare? Indica la risposta più completa

C.Conosce le tecniche per accendere un fuoco, sa costruire un arco e una lancia, sa lavorare la selce e catturare piccoli animali

Domanda 5 **1 punti**

A5. Sira cosa sa fare?

B.Ricavare indumenti dalle pelli degli animali e riconoscere più di 50 specie di piante commestibili e medicamentose

Domanda 6 **1 punti**

A6. Sira e Naduk, intenti a giocare si allontanano dall'accampamento: come mai non riescono più a ritrovare la strada per il villaggio?

B. Perché una fitta nebbia sopraggiunse impedendo loro di ritrovare la strada per il villaggio

Domanda 7

1 punti

A7 “I bambini prudentemente decisero di ritornare all'accampamento, ma dopo aver vagato per più di un'ora, si resero conto di essersi perduti”. Se in questa frase cambi al singolare il nome “bambini” come si trasformerà?

B. Il bambino prudentemente decise di ritornare all'accampamento, ma dopo aver vagato per più di un'ora, si rese conto di essersi perduto

Domanda 8

1 punti

A8 “Piante commestibili e medicamentose”: cosa significa?

C. Piante che si possono mangiare e che sono curative e benefiche per la salute

Domanda 9

1 punti

A9 Cosa significa il nome “raschiatoio”?

C. Strumento ricavato da una larga scheggia di selce che veniva utilizzato per raschiare la carne dalla pelle degli animali e quindi adoperato nella preparazione degli indumenti in pelle

Domanda 10

1 punti

A 10 Come faranno Sira e Naduk a sopravvivere nella foresta regno di tribù ostili e a ritrovare il villaggio? Indica il finale più plausibile

B. Sira e Naduk si preparano per trascorrere la notte: Naduk provvede a costruire un capanno e ad accendere il fuoco con le tecniche che conosce, poi prova a prendere dei pesci in un laghetto ma inutilmente; Sira raccoglie per cena delle erbe commestibili trovate nei dintorni. L'indomani mattina, con loro piacevole sorpresa la nebbia è scomparsa, così possono riprendere le ricerche per ritrovare la strada del ritorno. Sul loro cammino si imbattono in diverse incisioni rupestri, figure scolpite su delle pareti rocciose e Sira esclama: «Questo posto lo conosco!

Mia padre mi ci ha portato una volta a fare disegni incidendo con un punteruolo sulle pareti! Non è lontano da qui il nostro villaggio!» E difatti da lì a poco ritrovano l'accampamento.