

La calamita (Tolstoj)

Viveva una volta un pastore chiamato Magnete. Un giorno gli mancò una pecora. Andò a cercarla nella montagna. Giunse in un luogo nudo, dove non c'era altro che sassi. Mentre camminava sentì che le sue scarpe si attaccavano a questi sassi. Il cuoio e la suola non si attaccavano ma i chiodi si attaccavano. Magnete prese allora un sasso e lo toccò con un bastone ferrato e vide che il ferro si attaccava forte. Portò alcuni frammenti a casa e da quel giorno a quel tipo di pietra le fu dato il nome di pietra di Magnete. Se si pone un ago sopra una calamita e lo si tiene fermo per qualche tempo, l'ago si calamiterà e attirerà il ferro. Se si rompe in due un ago calamitato, nel punto di rottura le estremità si respingeranno; all'altro capo si attaccheranno. Se si è calamitato un ago e lo si pone sopra un perno in modo che possa girare, esso segnerà sempre con una delle sue estremità il Nord e l'altra il Sud.

Nella navigazione, quando non si conosceva l'ago calamitato e il tempo era nuvoloso e non si vedevano più né il sole né le stelle, non si sapeva da qual parte dirigersi e le navi, abbandonate a tutti i venti, spesso urtavano contro gli scogli e si inabissavano.

Ora sulle navi c'è sempre un ago calamitato chiamato bussola che permette di orientarsi per mare con qualsiasi tempo.

Domande 9 **Limite di tempo** Nessuno

Istruzioni

(Esercizio ideato e scritto da Riccardo Ianniciello)

Rispondi alle domande:

Domanda 1 **1 punti**

A1. La storia è narrata:

- A. In prima persona
- B. In terza persona

Domanda 2 **1 punti**

A2. Il racconto è ambientato:

- A. In un tempo imprecisato
- B. In un tempo precisato

Domanda 3

1 punti

A3. Cosa accadde a Magnete mentre cercava la sua pecora su per la montagna?"

- A. Si staccarono le soles delle scarpe per il troppo camminare sui sassi
- B. Le sue scarpe dotate di chiodi si attaccavano ai sassi
- C. Il legno del suo bastone si attaccava ai sassi

Domanda 4

1 punti

A4. Cosa succede se si pone per qualche tempo un ago sopra una calamita?

- A. L'ago si spezza
- B. L'ago si rimpicciolisce
- C. L'ago si calamiterà e attirerà il ferro

Domanda 5

1 punti

A5. Se si rompe in due un ago calamitato cosa accade?

- A. Nel punto di rottura le estremità si respingeranno; dall'altro capo si attaccheranno
- B. Nel punto di rottura le estremità si attaccheranno; dall'altro capo si respingeranno
- C. Le due estremità perdono la capacità di calamitare e dunque di attirare il ferro

Domanda 6

1 punti

A6. Se si è calamitato un ago e lo si pone sopra un perno girevole cosa segnano le sue estremità?

- A. Una delle due estremità segnerà l'Est e l'altra l'Ovest
- B. Non segneranno nulla perché l'ago continuerà a girare senza mai fermarsi
- C. Una estremità segnerà il Nord e l'altra il Sud

Domanda 7

1 punti

A Come viene chiamato l'ago calamitato?

- A. Bozzolo
- B. Bitorzolo
- C. Boccolo
- D. Bussola

Domanda 8

1 punti

A8 Cosa accadeva alle navi prima di introdurre la bussola?

- A. Le navi, quando il tempo era nuvoloso e non si vedevano né il sole né le stelle, abbandonate a tutti i venti, spesso urtavano degli scogli e colavano a picco.
- B. Le navi, per evitare di infrangersi sugli scogli, non uscivano dal porto sicuro

Domanda 9

1 punti

A 9 Indica se le frasi che seguono corrispondono a eventi della storia data:

a.V F. Se si è calamitato un ago e lo si pone sopra un perno girevole le sue estremità segnano: una il Nord e l'altra il Sud

b. V F Al pastore Magnete si staccarono le soles delle scarpe per il troppo camminare sui sassi

c. V F. Le navi, quando il tempo era nuvoloso e non si vedevano né il sole né le stelle, abbandonate a tutti i venti, spesso urtavano degli scogli e colavano a picco

d. V F Se si è calamitato un ago e lo si pone sopra un perno girevole le sue estremità segnano: una l'Est e l'altra l'Ovest

e. V F Se si rompe in due un ago calamitato, nel punto di rottura le estremità si attaccheranno; dall'altro capo si respingeranno

f. V F Le sue scarpe dotate di chiodi si attaccavano ai sassi

VUOI SAPERE SE SEI STATO VERAMENTE BRAVO NELLA COMPrensIONE? SE IL NUMERO DELLE RISPOSTE CORRETTE E' INFERIORE A 6 DOVRAI TROVARE IL TEMPO DI RILEGGERE IL TESTO! FORZA!!

Risposte:

Domanda 1

1 punti

A1. La storia è narrata:

B.In terza persona

Domanda 2

1 punti

A2. Il racconto è ambientato:

A. In un tempo imprecisato

Domanda 3

1 punti

A3. Cosa accadde a Magnete mentre cercava la sua pecora su per la montagna?

B. Le sue scarpe dotate di chiodi si attaccavano ai sassi

Domanda 4

1 punti

A4. Cosa succede se si pone per qualche tempo un ago sopra una calamita?

C. L'ago si calamiterà e attirerà il ferro

Domanda 5

1 punti

A5. Se si rompe in due un ago calamitato cosa accade?

A. Nel punto di rottura le estremità si respingeranno; dall'altro capo si attaccheranno

Domanda 6

1 punti

A6. Se si è calamitato un ago e lo si pone sopra un perno girevole cosa segnano le sue estremità?

C. Una estremità segnerà il Nord e l'altra il Sud

Domanda 7

1 punti

A Come viene chiamato l'ago calamitato?

D.Bussola

Domanda 8

1 punti

A8 Cosa accadeva alle navi prima di introdurre la bussola?

A. Le navi, quando il tempo era nuvoloso e non si vedevano né il sole né le stelle, abbandonate a tutti i venti, spesso urtavano degli scogli e colavano a picco.

Domanda 9

1 punti

A 9 Indica se le frasi che seguono corrispondono a eventi della storia data:

a. V Se si è calamitato un ago e lo si pone sopra un perno girevole le sue estremità segnano: una il Nord e l'altra il Sud

b. F Al pastore Magnete si staccarono le soles delle scarpe per il troppo camminare sui sassi

c. V Le navi, quando il tempo era nuvoloso e non si vedevano né il sole né le stelle, abbandonate a tutti i venti, spesso urtavano degli scogli e colavano a picco

d. F Se si è calamitato un ago e lo si pone sopra un perno girevole le sue estremità segnano: una l'Est e l'altra l'Ovest

e. F Se si rompe in due un ago calamitato, nel punto di rottura le estremità si attaccheranno; dall'altro capo si respingeranno

f. V Le sue scarpe dotate di chiodi si attaccavano ai sassi

