

## La calamita (Tolstoj)

Viveva una volta un pastore chiamato Magnete. Un giorno gli mancò una pecora. Andò a cercarla nella montagna. Giunse in un luogo nudo, dove non c'era altro che sassi. Mentre camminava sentì che le sue scarpe si attaccavano a questi sassi. Il cuoio e la suola non si attaccavano ma i chiodi si attaccavano. Magnete prese allora un sasso e lo toccò con un bastone ferrato e vide che il ferro si attaccava forte. Portò alcuni frammenti a casa e da quel giorno a quel tipo di pietra le fu dato il nome di pietra di Magnete. Se si pone un ago sopra una calamita e lo si tiene fermo per qualche tempo, l'ago si calamiterà e attirerà il ferro. Se si rompe in due un ago calamitato, nel punto di rottura le estremità si respingeranno; all'altro capo si attaccheranno. Se si è calamitato un ago e lo si pone sopra un perno in modo che possa girare, esso segnerà sempre con una delle sue estremità il Nord e l'altra il Sud.

Nella navigazione, quando non si conosceva l'ago calamitato e il tempo era nuvoloso e non si vedevano più né il sole né le stelle, non si sapeva da qual parte dirigersi e le navi, abbandonate a tutti i venti, spesso urtavano contro gli scogli e si inabissavano.

Ora sulle navi c'è sempre un ago calamitato chiamato bussola che permette di orientarsi per mare con qualsiasi tempo.

**Domande 9**      **Limite di tempo** Nessuno

## **Istruzioni**

**(Esercizio ideato e scritto da Riccardo Ianniciello)**

**Rispondi alle domande:**

**Domanda 1** **1 punti**

**A1. La storia è narrata:**

- A. In prima persona
- B. In terza persona

**Domanda 2** **1 punti**

**A2. Il racconto è ambientato:**

- A. In un tempo imprecisato
- B. In un tempo precisato

**Domanda 3**

**1 punti**

**A3. Cosa accadde a Magnete mentre cercava la sua pecora su per la montagna?”**

- A. Si staccarono le soles delle scarpe per il troppo camminare sui sassi
- B. Le sue scarpe dotate di chiodi si attaccavano ai sassi
- C. Il legno del suo bastone si attaccava ai sassi

**Domanda 4**

**1 punti**

**A4. Cosa succede se si pone per qualche tempo un ago sopra una calamita?**

- A. L'ago si spezza
- B. L'ago si rimpicciolisce
- C. L'ago si calamiterà e attirerà il ferro

**Domanda 5**

**1 punti**

**A5. Se si rompe in due un ago calamitato cosa accade?**

- A. Nel punto di rottura le estremità si respingeranno; dall'altro capo si attaccheranno
- B. Nel punto di rottura le estremità si attaccheranno; dall'altro capo si respingeranno
- C. Le due estremità perdono la capacità di calamitare e dunque di attirare il ferro

**Domanda 6**

**1 punti**

**A6. Se si è calamitato un ago e lo si pone sopra un perno girevole cosa segnano le sue estremità?**

- A. Una delle due estremità segnerà l'Est e l'altra l'Ovest
- B. Non segneranno nulla perché l'ago continuerà a girare senza mai fermarsi
- C. Una estremità segnerà il Nord e l'altra il Sud

**Domanda 7**

**1 punti**

**A Come viene chiamato l'ago calamitato?**

- A. Bozzolo
- B. Bitorzolo
- C. Boccolo
- D. Bussola

**Domanda 8**

**1 punti**

**A8 Cosa accadeva alle navi prima di introdurre la bussola?**

- A. Le navi, quando il tempo era nuvoloso e non si vedevano né il sole né le stelle, abbandonate a tutti i venti, spesso urtavano degli scogli e colavano a picco.
- B. Le navi, per evitare di infrangersi sugli scogli, non uscivano dal porto sicuro

**Domanda 9**

**1 punti**

**A 9 Indica se le frasi che seguono corrispondono a eventi della storia data:**

**a.V F.** Se si è calamitato un ago e lo si pone sopra un perno girevole le sue estremità segnano: una il Nord e l'altra il Sud

- b. V F** Al pastore Magnete si staccarono le soles delle scarpe per il troppo camminare sui sassi
- c. V F.** Le navi, quando il tempo era nuvoloso e non si vedevano né il sole né le stelle, abbandonate a tutti i venti, spesso urtavano degli scogli e colavano a picco
- d. V F** Se si è calamitato un ago e lo si pone sopra un perno girevole le sue estremità segnano: una l'Est e l'altra l'Ovest
- e. V F** Se si rompe in due un ago calamitato, nel punto di rottura le estremità si attaccheranno; dall'altro capo si respingeranno
- f. V F** Le sue scarpe dotate di chiodi si attaccavano ai sassi

**VUOI SAPERE SE SEI STATO VERAMENTE BRAVO NELLA COMPrensIONE? SE IL NUMERO DELLE RISPOSTE CORRETTE E' INFERIORE A 6 DOVRAI TROVARE IL TEMPO DI RILEGGERE IL TESTO! FORZA!!**

**Risposte:**

**Domanda 1**

**1 punti**

**A1. La storia è narrata:**

B.In terza persona

**Domanda 2**

**1 punti**

**A2. Il racconto è ambientato:**

A. In un tempo imprecisato

**Domanda 3**

**1 punti**

**A3. Cosa accadde a Magnete mentre cercava la sua pecora su per la montagna?**

B. Le sue scarpe dotate di chiodi si attaccavano ai sassi

**Domanda 4**

**1 punti**

**A4. Cosa succede se si pone per qualche tempo un ago sopra una calamita?**

C. L'ago si calamiterà e attirerà il ferro

**Domanda 5**

**1 punti**

**A5. Se si rompe in due un ago calamitato cosa accade?**

A. Nel punto di rottura le estremità si respingeranno; dall'altro capo si attaccheranno

**Domanda 6**

**1 punti**

**A6. Se si è calamitato un ago e lo si pone sopra un perno girevole cosa segnano le sue estremità?**

C. Una estremità segnerà il Nord e l'altra il Sud

**Domanda 7**

**1 punti**

## **A Come viene chiamato l'ago calamitato?**

D.Bussola

### **Domanda 8**

**1 punti**

#### **A8 Cosa accadeva alle navi prima di introdurre la bussola?**

A. Le navi, quando il tempo era nuvoloso e non si vedevano né il sole né le stelle, abbandonate a tutti i venti, spesso urtavano degli scogli e colavano a picco.

### **Domanda 9**

**1 punti**

#### **A 9 Indica se le frasi che seguono corrispondono a eventi della storia data:**

**a. V** Se si è calamitato un ago e lo si pone sopra un perno girevole le sue estremità segnano: una il Nord e l'altra il Sud

**b. F** Al pastore Magnete si staccarono le soles delle scarpe per il troppo camminare sui sassi

**c. V** Le navi, quando il tempo era nuvoloso e non si vedevano né il sole né le stelle, abbandonate a tutti i venti, spesso urtavano degli scogli e colavano a picco

**d. F** Se si è calamitato un ago e lo si pone sopra un perno girevole le sue estremità segnano: una l'Est e l'altra l'Ovest

**e. F** Se si rompe in due un ago calamitato, nel punto di rottura le estremità si attaccheranno; dall'altro capo si respingeranno

**f. V** Le sue scarpe dotate di chiodi si attaccavano ai sassi

