

# The creative classroom

(tools and tips for language teachers)



Dublin, 2022

# Parte 1: il processo di insegnamento - apprendimento

- Capire il livello linguistico delle/degli alunne/i
- Elicitazione.
- Universal Design for Learning.
- Supporto visivo.
- Fluency > accuracy



# Parte 2: strumenti da usare in classe

- [Classdojo.com](https://www.classdojo.com/)
- [Plickers.com](https://www.plickers.com/)
- Tools per fare esercizi (learningapps, quizziz, etc.)
- Tinkercad (stampante 3D)







